**Glossari Hardware | Activitat 1 M05 | Daniel Mascarilla del Olmo**

**Disc Dur:** component físic integrat en un sistema que permet emmagatzemar dades informàtiques. Podem trobar, per exemple, el HDD ( Hard Disk Drive ), i el SSD ( Unitats de disc d’estat sòlid )

**RAM:** component físic, memoria, on s’emmagatzemen tots els programes i dades amb els que es poden fer escritutres i lectures. El nom de RAM prové de les segles Random Access Memory.

**Processador**: component físic, el qual es el component principal del sistema. Aquest component processa totes les accions que són produïdes dins de l’ordinador i les executa.

**FSB:** Segles de Bus frontal. Aquesta part conecta el processador del sistema amb altres components que es troben a la placa base, tal i com poden ser la memoria RAM.

**Tarjeta gràfica:** Anomenada també tarjeta de vídeo, és un component físic de l’ordinador el qual processa totes les dades del processador per tal de poder convertir-les en una cosa mes senzilla d’entendre, i representable. Aquesta informació modificada surt per un dispositiu de sortida, tal i com pot ser un monitor.

**Font d’alimentació**: component físic que s’encarrega de convertir l’energia subministrada per una xarxa elèctrica ( Corrent Altern ) en energia utilitzable per l’ordinador ( Corrent Continu )

**Placa Base:** La placa base es un component el qual s’encarrega de conectar altres components, com vindria a ser el processador, la memoria ram o la tarjeta gràfica, per tal d’un bon rendiment.

**Cache:** El caché es una memoria, se li denomina “memoria intermitja” ja que aquesta es situa entre la RAM i el processador, per tal de poder accelerar l’intercanvi de dades (d’alta velocitat) entre aquests.

**Nuclis:** Un nucli o kernel es el responsable de facilitar a diversos programes un accés segur a la part física, la de hardware

**Freqüència:** La freqüència és el número de cicles que realitza un objecte en un cert periode de temps. En informàtica, ens indica quina es la quantitat de cicles/segon a les que treballa el processador

**Arquitectura:** La arquitectura és la estructura de un sistema informàtic, es pot aplicar a la vegada al disseny de software del sistema.

**Hyperthreading:** L’Hyperthreading és un hardware que permet que en cada nucli o kernel del sistema s’executi diferents processos en paralel.

**Quad Channel:** es una tecnología que proporciona un augment de la velocitat de transferència de dades que es porta entre la memoria DRAM i el controlador de memòria.

**Southbridge:** és un circuit que s’encarrega de coordinar els diferents dispositius d’entrada i de sortida.

**Velocitat d’escritura :** Són números els quals ens indiquen a quina velocitat el disc dur llegeix o escriu dades.